# De website Chain Gang

## Inleiding

Je hebt een kennis die een eigen bedrijf is begonnen in gebruikte fietsen. Het bedrijf heet Chain Gang. Ze wilt fietsen verkopen via het web. Aan jullie de schone taak om hiervoor een website te ontwikkelen. Het bedrag dat zij hier voor over heeft, spreekt jullie wel aan en jullie hebben de opdracht aangenomen om deze applicatie te maken.

Dan rijst de vraag: “wat moeten we nu precies gaan maken?” Je opdrachtgever weet wat ze wil, een website met een heel handige, directe gebruikersinterface, maar ze vult de details niet in. Ze wilt een website waarop klanten fietsen kunnen kopen, maar ze wil daar achter ook een beheer systeem waar ze de fietsen kan beheren en eventueel andere gebruikers toe kan voegen. Tot slot wil ze ook een mobiele versie van de website.

Het is aan jou een goed voorstel te doen, dat aansluit bij de wensen van je opdrachtgever. Om te beginnen gaan jullie drie prototypen maken om de functies van de applicaties in kaart te brengen. Deze periode bestaat uit acht weken en jullie hebben besloten om de websites in vier sprints te gaan maken.

Overigens is versiebeheer via GitHub **verplicht** tijdens dit project.

## Overzicht sprints

De 8 weken bestaan uit de volgende sprints:

Sprint 1 (2 weken):

* Een scrumboard met volledige backlog en sprintplanning voor sprint 1
* Functioneel ontwerp voor:
  + Klanten website
  + Beheer website
  + Mobiele website
* Technisch ontwerp met daarin:
  + Een genormaliseerde database
  + ERD
  + Datadictionary
* Grafisch ontwerp omgezet naar HTML/CSS of template die aansluit bij het Functioneel ontwerp.
* Website op de server van school

Sprint 2 (2 weken):

* Klantenwebsite
  + Homepage
  + Categoriepagina
  + Detailpagina
  + Profielpagina
  + Winkelwagen
  + Registratie
* Unittests

Sprint 3 (2 weken):

* Beheerwebsite
  + Gebruikers
  + Klanten
  + Producten
  + Bestellingen
  + Nieuwsbrief
  + Reviews
  + Aanbiedingen
* Unittests

Sprint 4 (2 weken):

* Mobiele website
* Extra wensen / Impactanalyse
* Unittests
* Acceptatietest

## Eerste sprint

Ga als volgt te werk:

* Maak een repo aan op github voor jullie project, zet de link naar het project op itslearning bij de opdracht “link naar project” en maak de docent contributor.
* Gebruik binnen je github repo het tabblad project om een scrumboard te maken met een complete backlog en planning voor sprint 1. Dit bord bestaat uit de volgende onderdelen:
  + Backlog
  + To Do (Sprintplanning)
  + Busy
  + Test
  + Done
  + Archief
* Op iedere taak in je sprintplanning staat ook specifiek wat er moet gebeuren om deze taak af te krijgen (Definition of Done).
* Maak een functioneel ontwerp met daarin:
  + Klanten website
  + Beheer website
  + Mobiele website
* Maak een technisch ontwerp met daarin:
  + Genormaliseerde database
  + ERD
  + Datadictionary
* Ontwikkel de verplichte onderdelen van sprint 1:
  + Klantenwebsite
* Zet de website op de server van school.
* Bereid de review voor de klant voor

## Tweede sprint

Vanaf hier mogen jullie het zelf proberen 😉. Zorg er voor dat jullie in de sprintplanning alle verplichte onderdelen van sprint 2 verwerken. Verdeel deze weer onder in deelproducten en verdeel deze over de groepsleden.

## Bijlage 1: Eisen voor de website

### Klanten website

* Je moet je als klant kunnen registreren en kunnen inloggen
* Iedere geregistreerde klant heeft een eigen profiel pagina met daarin:
  + Beheer eigen gegevens
  + Beheer van bestellingen
* Er zijn verschillende categorieën fietsen:
  + Mannen
  + Vrouwen
  + Kinderen
* Categoriepagina:
  + Elke categorie heeft een verzameling fietsen en het is mogelijk om op die pagina te kunnen filteren.
  + Als je op een fiets klikt kom je op de detail pagina
* Detail pagina:
  + Foto van de fiets
  + Omschrijving
  + Specificatietabel met detail over de fiets
* Op de homepage staan de volgende elementen:
  + De laatst toegevoegde fietsen
  + Inschrijven voor de nieuwsbrief
  + Eventuele acties
  + Reviews over de website
  + Mooie slogan en afbeelding van de zaak

### Beheer

* Voordat een gebruiker de backend kan gebruiken moet er ingelogd worden met een gebruikersnaam en wachtwoord.
* Er moet een overzicht zijn van de gebruikers die het systeem mogen gebruiken. Deze hebben de volgende gegevens:
  + Voornaam
  + Achternaam
  + Email
  + Telefoonnummer
  + Gebruikersnaam
  + Wachtwoord
  + Rol (Admin of gewone gebruiker)
* Gebruikers moeten beheert kunnen worden. Dus je moet een nieuwe kunnen toevoegen of een bestaande kunnen wijzigen/verwijderen.
* Er moet een overzicht komen van fietsen. Een fiets bestaat uit:
  + Naam
  + Merk
  + Type
  + Prijs
  + Omschrijving
  + Specificaties
  + Foto’s
* Er moet een overzicht komen van klanten. Een klant bestaat uit:
  + Naam
  + Achternaam
  + Email
  + Telefoonnummer
  + Adresgegevens
* De reviews moeten kunnen worden beheert
* Er moeten aanbiedingen geplaatst kunnen worden
* Er moeten bestellingen kunnen worden beheert
* Je moet een nieuwsbrief kunnen opmaken en versturen
* Je moet uit kunnen loggen

### Mobiele applicatie

* Zelfde functionaliteiten als de klanten website alleen dan in een handig mobiel formaat 😉.